1. Crie um programa que leia o nome, a idade e o endereço de uma pessoa e armazene os dados em uma struct.
2. Crie um programa que tenha uma struct chamada aluno contendo nome, numero de matricula e curso. Leia do usuário a informação de 5 alunos, armazene em um vetor desta estrutura e imprima os dados na tela.
3. Considerando a estrutura que representa um vetor R³:

struct Vetor{

float x;

float y;

float z;

};

Implemente um programa que receba, calcule e apresente a soma de dois vetores.